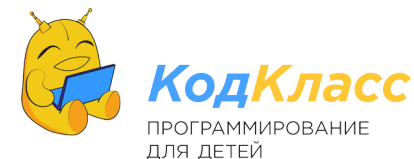


Курс Super



Для детей 6 - 9 класса общеобразовательной школы (~ 12 - 15 лет)

Длительность: 1 учебный год - 32 занятия по 1,5 часа

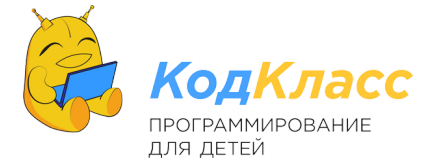
Особенности: курс рассчитан на детей, которые не имеют подготовки в области программирования, а также детей окончивших курс High / Expert.

Что получат дети по окончании курса:

- познакомятся с профессией программиста и верстальщика сайтов
- в среде Android Studio погрузятся в процесс разработки приложений для мобильных устройств
- научатся основам программирования на языке Java и познакомятся с объектно-ориентированным программированием
- узнают об основах сайтостроения
- познакомятся с языком гипертекстовой разметки HTML, CSS и основами работы на Java Script
- научатся работать в команде
- курс способствует развитию логического, алгоритмического и пространственного мышления

Обучение на курсах проходит по выходным дням. Продолжительность занятий 1,5 часа. На занятиях используются различные игровые формы работы и разминки (гимнастика для пальцев, 5-минутные подвижные игры), чтобы дети не уставали от компьютера. Урок ведет преподаватель и его ассистент, таким образом ни один из детей не остается без внимания

Модуль №1



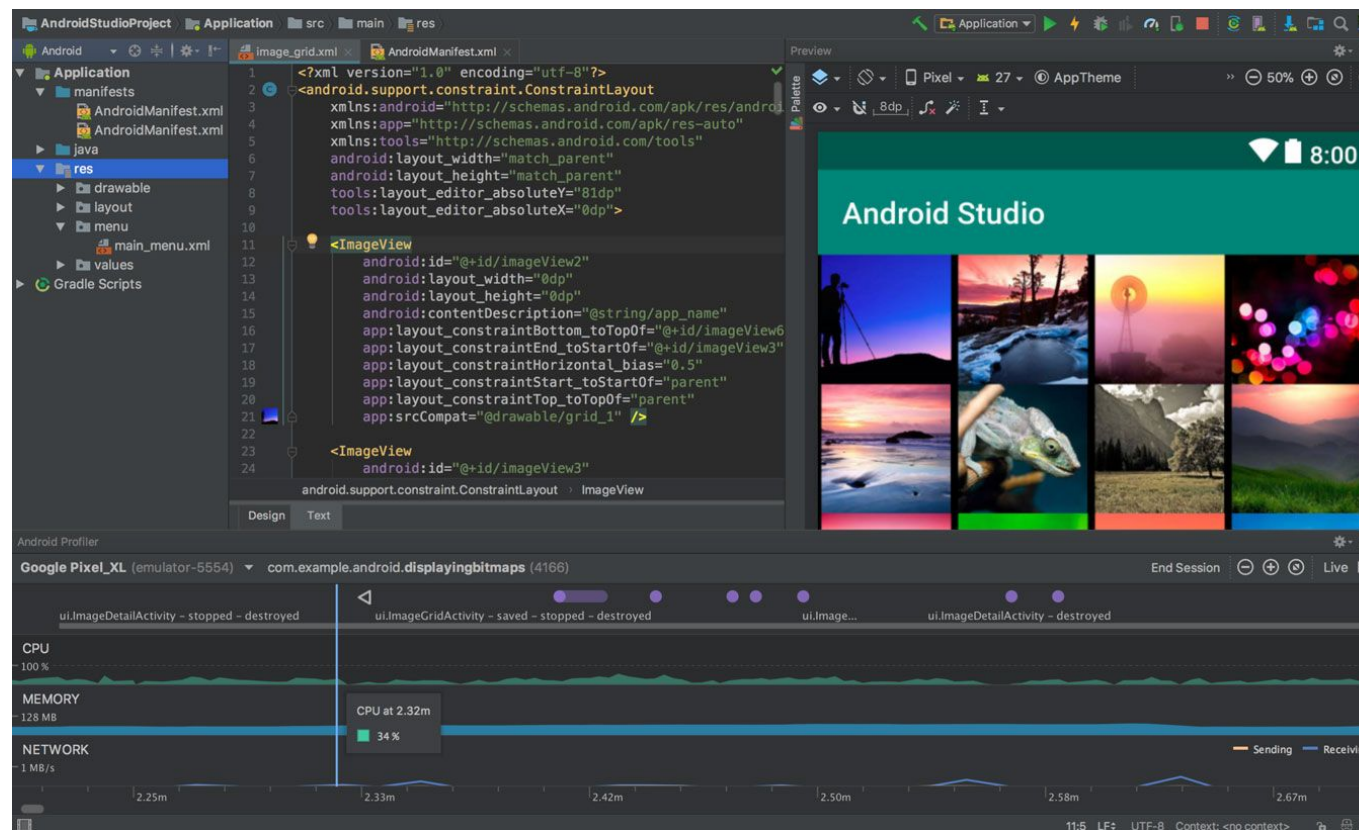
Тематика модуля: Создание игры (приложения) для Android

Количество занятий: 11 занятий (9 занятий + 2 занятия на создание своих проектов)

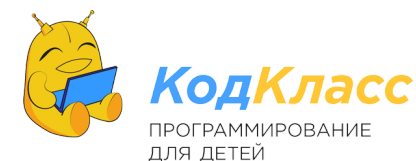
Среда программирования: Android Studio

Что делают дети: создают игры и приложения под Android в профессиональной среде разработки Android Studio. В процессе обучения ученики знакомятся с основами объектно-ориентированного программирования, а также с языком Java. Во время занятий ребята столкнутся с такими фундаментальными понятиями как: переменные, функции, объекты, классы и др. А в конце модуля создадут свое собственное приложение, где смогут проявить фантазию!

Как выглядит программа:



Модуль №2



Тематика модуля: Создание мода для игры Minecraft на языке Java

Количество занятий: 8 занятий

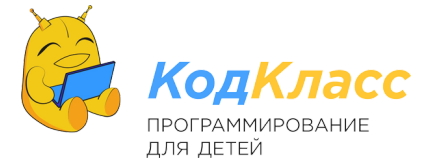
Среда программирования: Minecraft

Что делают дети: создают игровой мод (надстройку) для популярной игры Minecraft на языке Java. Сама игра написана на этом языке программирования. Тысячи людей по всему миру используют Java для написания своих модификаций для этой популярной игры. Обучение будет проходить в текстовом редакторе, где дети будут писать свои команды под эту игру. Далее модификации будут загружаться в Minecraft и ребенок сразу же сможет увидеть результаты своих трудов. Сочетаем приятное с полезным. Изучаем достаточно сложный язык программирования и мотивируемся путем получения быстрых результатов в своей любимой игре. В процессе работы ученики расширяют полученные знания о языке Java и учатся их применять в новой среде.

Как выглядит программа:

```
C:\mcp\src\minecraft\net\minecraft\src\EntitySlime.java - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run TextFX Plugins Window ?
SourceManager.java EntitySlime.java
1 package net.minecraft.src;
2 // Decompiled by Jad v1.5.8g. Copyright 2001 Pavel Kouznetsov.
3 // Jad home page: http://www.kpdus.com/jad.html
4 // Decompiler options: packimports(3) braces deadcode
5
6 import java.util.Random;
7
8 public class EntitySlime extends EntityLiving
9 implements IMobs
10 {
11
12     public EntitySlime(World world)
13     {
14         super(world);
15         field_769_d = 0;
16         slimeSize = 1;
17         texture = "/mob/slime.png";
18         slimeSize = 1 << rand.nextInt(3);
19         yOffset = 0.0F;
20         field_769_d = rand.nextInt(20) + 10;
21         setSlimeSize(slimeSize);
22     }
23
24     public void setSlimeSize(int i)
25     {
26         slimeSize = i;
27         setSize(0.6F * (float)i, 0.6F * (float)i);
28         health = i * i;
29         setPosition(posX, posY, posZ);
30     }
31 }
```

Модуль №3



Тематика модуля: Сайтостроение

Количество занятий: 13 занятий (10 занятий + 3 занятия на проекты и защиту)

Среда программирования: HTML / CSS / JavaScript

Что делают дети: создают собственный сайт с использованием HTML / CSS / JavaScript. Во время занятий ученики будут работать как настоящие верстальщики: создавать разметку, работать с графическим макетом в фотошопе, строить сетки страниц, оформлять декоративные элементы и текстовое содержание, оптимизировать код и готовить завершённый проект к публикации. В конце модуля несколько занятий отведено на создание собственного сайта, так что каждый ребенок сможет реализовать свои идеи.

Как выглядит программа:

```
<!DOCTYPE HTML >
<html>
  <head>
    <title>Мой сайт</title>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html;
      charset=windows-1251">
    <link href="name.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <script type="text/javascript" src="function.js">
    </script>
    <style type="text/css">
      p {font-size: 20pt; color: red;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <p>Привет Мир!</p>
    
  </body>
</html>
```