



Курс Middle

Программирование для детей 9–10 лет

32 занятия по 1,5 часа

Курс рассчитан на детей без подготовки в области программирования, а также детей, окончивших курс Junior

Что получают дети по окончании курса



01

Познакомятся с профессией и деятельностью программиста

02

Познакомятся с разработкой игр и приложений для планшета

03

Узнают, что такое игровой движок и погрузятся в мир создания игр с помощью игрового движка

Что получают дети по окончании курса



04

Познакомятся с базовыми алгоритмами (линейный, циклический, алгоритм ветвления), а также с такими понятиями, как переменная, цикл, условный оператор и др.

05

Научатся работать в команде

06

Улучшат навыки логического, алгоритмического и пространственного мышления

Формат занятий



На занятиях используются различные игровые формы, чтобы дети не уставали от компьютера: гимнастика пальцев, 5 – минутные подвижные игры.

Курс Middle

состоит из 4 модулей

Minecraft II (ComputerCraft Edu)

Создание построек
в Minecraft по
мотивам Star Wars
6 занятий

Scratch I

Создай свои первые
игры с любимыми
персонажами
9 занятий

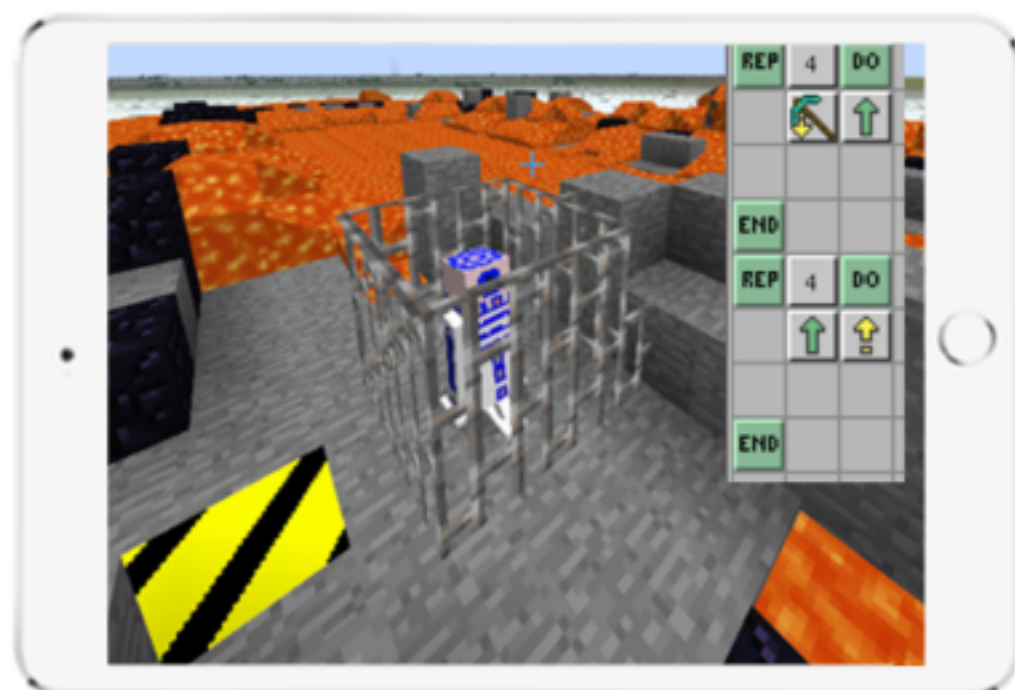
Stensyl I

Многоуровневые
игры
8 занятий

Roblox Studio

Создание игр с
помощью языка
Lua
9 занятий

Модуль 1: Minecraft II



Как выглядит программа

Тематика модуля: Создание построек в Minecraft по мотивам Star Wars

Количество занятий: 6

Дети составляют программы для робота - Черепашки и управляют ей. С помощью этих программ Черепашка будет выполнять различные задания и делать постройки в мире Minecraft. Ученики познакомятся с линейными и циклическими алгоритмами, а также алгоритмами ветвления.

В данной программе ребята будут также работать со вложенными циклами, комбинированными алгоритмами и логическими операторами. Задания основаны на тематике фильма «Звёздные Войны».

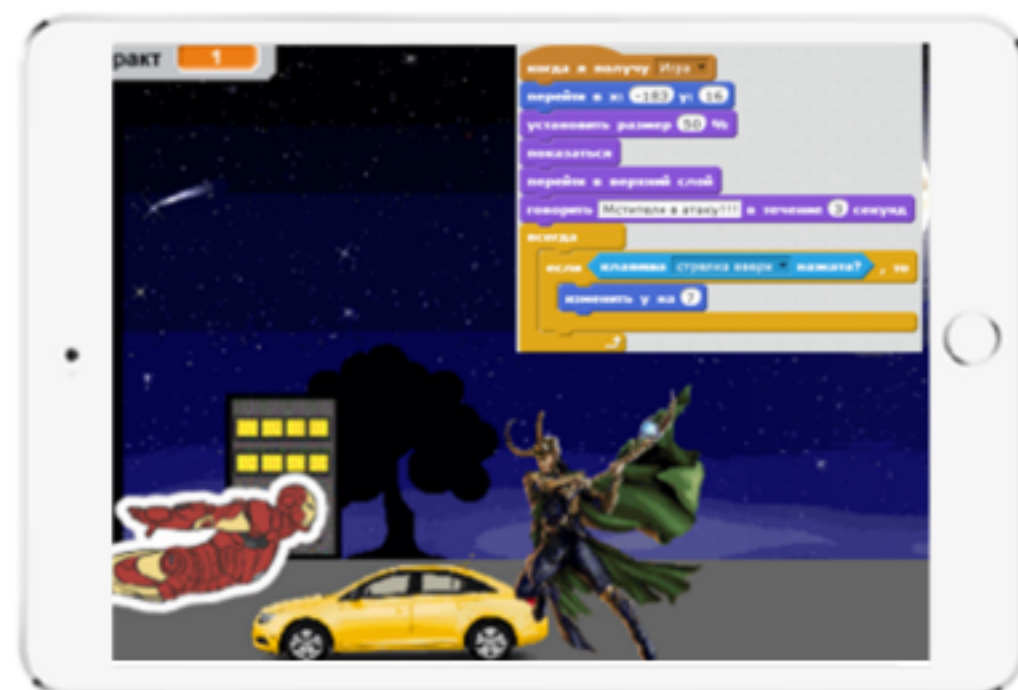
Модуль 2: Scratch I

Тематика модуля: Создай свои первые игры с любимыми персонажами

Количество занятий: 9

Дети создают полноценные игры: с меню, подсчетом очков и программированием победы и проигрыша в игре. Ученики знакомятся с понятиями: переменная, цикл со счетчиком, условиями, логическими и математическими операторами, и другими алгоритмическими конструкциями.

В Scratch ребята будут работать с сенсорами, событиями, переменными и другими блоками и командами. В конце модуля ребята создадут свой собственный проект – игру.



Как выглядит программа

Модуль 3: Stensyl I



Как выглядит программа

Тематика модуля: многоуровневые игры

Количество занятий: 8

Дети создают flash-игры на полупрофессиональном игровом движке Stensyl. В этом модуле ученики знакомятся с процессом создания игры на движке, учатся создавать игровые локации, прорабатывать сценарий игры и программировать необходимые игровые эпизоды.

В Stensyl присутствует визуальное программирование, что позволяет работать в этой среде, даже не имея определенной подготовки.

Модуль 4: Roblox Studio



Как выглядит программа

Тематика модуля: создание игр с помощью языка Lua

Количество занятий: 9

Участники курса научатся создавать игровые миры и игры на платформе Roblox Studio. Ребята познакомятся с понятием дизайна и 3D-моделированием, физикой игровых объектов, созданием и настраиванием спецэффектов в Roblox Studio.

Для создания игры дети будут изучать язык программирования Lua. Готовую игру можно будет загрузить в Roblox, поделиться с друзьями и огромным игровым сообществом.

ЗАПИШИСЬ НА КУРС

www.code-class.ru